

Robots... handige hulp bij al je klusjes!



WEETJE:
Wist je dat Leonardo da Vinci al 500 jaar geleden een robot ridder heeft ontworpen? Mark Rosheim (een robotontwerper) heeft deze robot ridder niet zo lang geleden nagebouwd en hij werkte!

ACTIVITEIT

Welke beroepen waarin robots kunnen helpen ken jij?

Noteer een aantal beroepen:

- 1.
- 2.

- 3.
- 4.
- 5.

Blokjes uitknippen

Instructie: Knip alle code blokjes hieronder uit...

Start

Draai rechts	Draai rechts	Draai rechts	Herhaal <input type="text"/> keer	Herhaal <input type="text"/> keer
Draai links	Draai links	Draai links	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Vooruit	Vooruit	Vooruit	Herhaal <input type="text"/> keer	Herhaal <input type="text"/> keer
Vooruit	Vooruit	Vooruit	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Vooruit	Vooruit	Vooruit	Herhaal <input type="text"/> keer	Herhaal <input type="text"/> keer
Vooruit	Vooruit	Vooruit	<input type="text"/>	<input type="text"/>

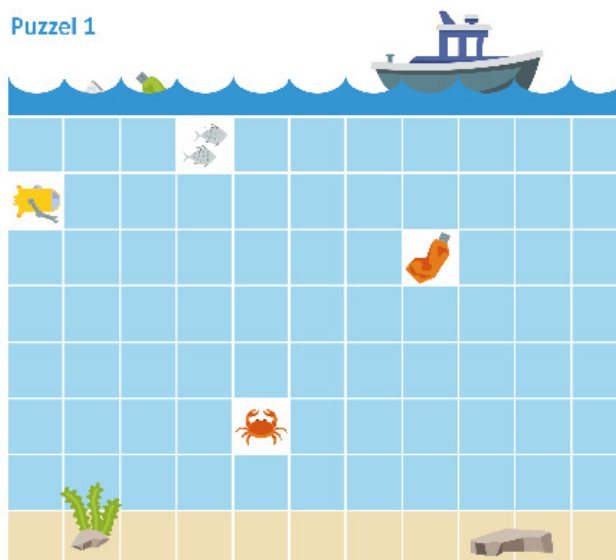


ACTIVITEIT

Algoritme puzzel 1

Instructie: Los de puzzel op. Maak het algoritme af door de juiste instructies voor de robot onder elkaar te leggen.

Puzzel 1



Maak het algoritme af

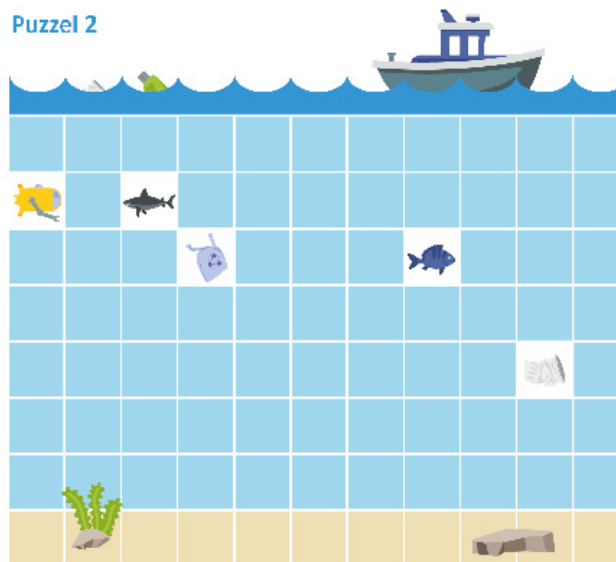
Start
Vooruit
Vooruit

ACTIVITEIT

Algoritme puzzel 2

Instructie: Los de puzzel op. Maak het algoritme af door de juiste instructies voor de robot onder elkaar te leggen.

Puzzel 2



Maak het algoritme af

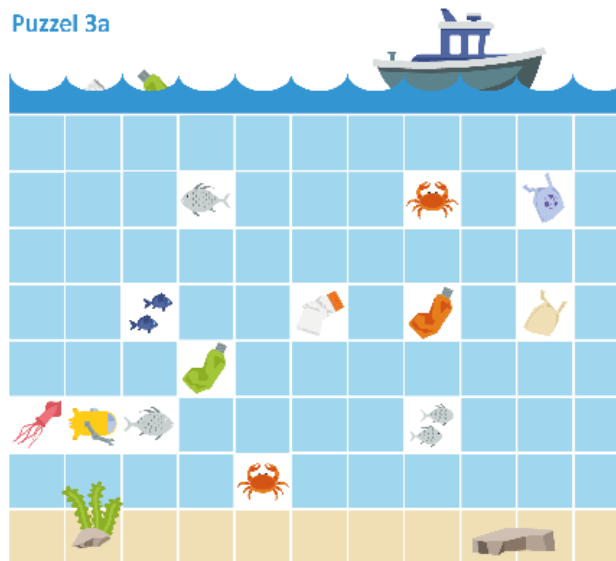
Start

ACTIVITEIT

Algoritme puzzel 3A

Instructie: Los de puzzel op. Maak het algoritme af door de juiste instructies voor de robot onder elkaar te leggen.

Puzzel 3a



Maak het algoritme af

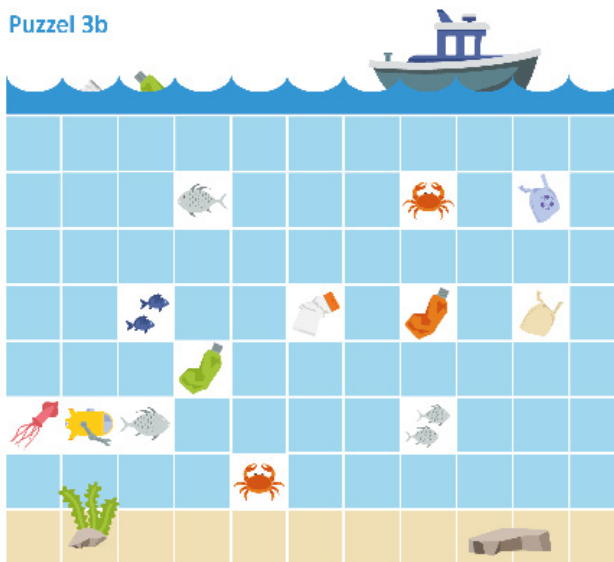
Start

ACTIVITEIT

Algoritme puzzel 3B

Instructie: Los de puzzel nogmaals op. Maar maak het algoritme waar mogelijk efficiënter door de 'herhaal' blokjes te gebruiken.

Puzzel 3b



Kan het efficiënter?

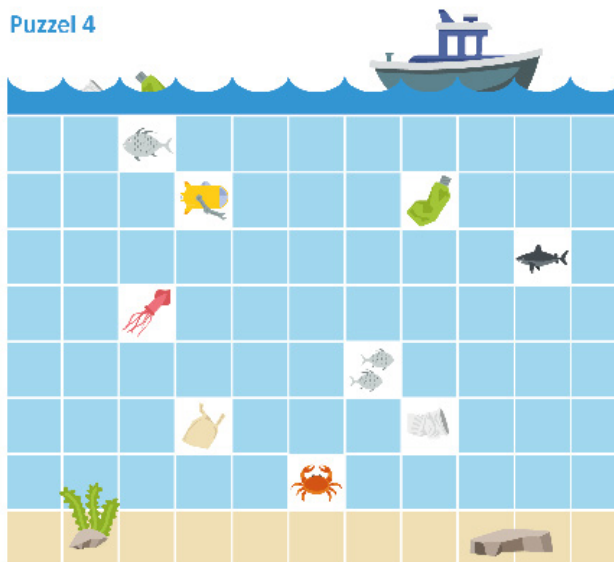
Start

ACTIVITEIT

Algoritme puzzel 4

Instructie: Los de puzzel op. Maak het algoritme af door de juiste instructies voor de robot onder elkaar te leggen.

Puzzel 4



Maak het algoritme zo efficiënt mogelijk!

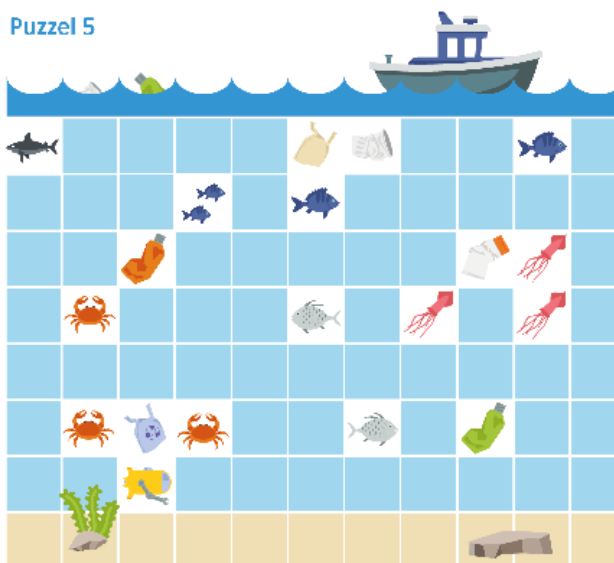
Start

ACTIVITEIT

Algoritme puzzel 5

Instructie: Los de puzzel op. Maak het algoritme af door de juiste instructies voor de robot onder elkaar te leggen. Alleen deze keer mag je alleen de aangegeven blokjes gebruiken. Let op: je hoeft ze niet allemaal te gebruiken.

Puzzel 5



Maak het algoritme af, maar...

Gebruik alleen deze blokjes! (hoeft niet allemaal)...

- Start
- Draai links
- Draai rechts
- Draai rechts
- Draai links
- Herhaal [] keer
- Herhaal [] keer
- Vooruit
- Vooruit
- Vooruit
- Vooruit

ACTIVITEIT

Zelf aan de slag

Instructie: Zelf nog meer programmeren? Ontwerp je eigen puzzels en laat ze door iemand anders oplossen.

