

Beschrijving

Met deze gratis website leren kinderen de beginselen van het programmeren door het maken van een project (game). Ze geven de computer opdrachten om figuren te laten bewegen, geluid te laten maken en te reageren. Het toepassingsgebied is breed: er kunnen animaties gemaakt worden, games, verhalen, muziek, simulaties, etc. Je kunt ook per onderdeel de diepte ingaan. De leerlingen doorlopen eerst een tutorial van een aantal levels. Hierna gaan ze zelf creatief aan de slag.



Doel

De leerlingen leren spelenderwijs de basisbeginselen van het programmeren. Ook wordt het logisch denken gestimuleerd. Na deze les kunnen ze:

- *Eenvoudige programmeerscripts uitvoeren.*
- *Ze weten wat een sprite en een script is.*
- *Creatief nadenken over wat ze willen programmeren.*
- *Het principe van herhaling en what-if-then in een programmeer omgeving toepassen.*

Voorbereiding en benodigheden

- *Maak zelf ook een project binnen [Scratch](#).*
- *Kopieer de lesbrief per computer.*
- *Zorg voor computers met internet.*
- *Bekijk de instructie film die op [CodeKinderen.nl](#) staat.*
- *Zet de computers klaar met de [Scratch pagina](#) op [CodeKinderen.nl](#).*
- *Print eventueel nog de [oefenkaarten](#) uit.*

Wat is moeilijk?

- *Help de leerlingen even op gang met het maken van de eerste opdrachten*
- *Help de leerlingen om een andere achtergrond en sprite te gebruiken*
- *Help de leerlingen met het opslaan van hun game.*

Verdieping

De leerlingen kunnen in Scratch al hun creativiteit kwijt. Deze basisgame geeft hun genoeg ideeën om zelf iets te maken. Op [Scratchweb.nl](#) vindt u veel informatie om nog meer te doen met scratch. Ook met het boek [Leren programmeren met Scratch](#) kunnen uw leerlingen alle mogelijkheden van scratch ontdekken.