

# Spinternet stappenplan

Handleiding voor een leerzame media-activiteit

[www.mijnnaamishaas.nl/spinternet/](http://www.mijnnaamishaas.nl/spinternet/)

**Spinternet - Het internet in kleutertaal**



Mijn naam is  
**Haas**

**Haas zoekt het uit!**

# Wat is Spinternet?

Spinternet is het begin van een gesprek met kinderen over internet. Peuters en kleuters maken op een speelse manier kennis met internet, op school, thuis, in de bibliotheek of op het kinderdagverblijf.

Kinderen zijn al jong mediaconsumenten. We leren kinderen lezen en schrijven, maar in onze mediamaatschappij is ook de digitale geletterdheid steeds belangrijker. Hier kun je niet vroeg genoeg mee beginnen. Spinternet leert jonge kinderen tussen 3 en 7 jaar spelenderwijs het ABC op het gebied van mediawijsheid, te beginnen met internet. Spinternet is opgezet als leerzame media-activiteit voor peuters en kleuters om samen met hun ouders, leerkracht of begeleider te ondernemen. Thuis, op school, in de bibliotheek, (Sp)internet is overal.



## Mediawijsheid voor de allerjongsten?

We leren kinderen lezen en schrijven. Maar in onze mediamaatschappij moeten we kinderen ook digitaal leren lezen en schrijven, we moeten ze digitaal geletterd maken. Hier kun je niet vroeg genoeg mee beginnen.

Uit het onderzoek App Noot Muis van stichting Mijn Kind Online (april 2011) blijkt dat 90% van de jonge kinderen gebruik maken van de 3,7 verschillende soorten aanwezige media in huis. Verder blijkt dat 78% van de peuters en kleuters al online is. Ze

brengen zo'n 22 minuten per dag door op desktop computer, laptop of iPad, filmpjes kijkend op YouTube en spelletjes spelend.

## Leerdoelen

Met de Spinternet media-activiteit ontwikkelen kinderen en de begeleidende volwassenen hun mediawijsheid op verschillende gebieden:

## Inzetmogelijkheden

U kunt Spinternet op verschillende manieren inzetten, afhankelijk van hoe uitgebreid u het wilt behandelen en welke browser u tot uw beschikking heeft.

U kunt bijvoorbeeld enkel samen met uw kind(eren) het filmpje bekijken dat het (Sp)internet uitlegt. Of juist uitgebreider het spel spelen met de bijbehorende verwerkingsactiviteiten. Om kinderen het principe van internet uit te leggen kan er bij het onderdeel 'Zelf doen' bijvoorbeeld letterlijk een tekening van het ene naar het andere

### Mediawijsheid competenties in Spinternet

mediagebruik	kinderen interacteren met tablet, digibord en/of computer.
mediabegrip	het inzicht in de complexiteit en verbondenheid van media wordt vergroot, met in het bijzonder aandacht voor het internet.
communicatie	kind & ouder / leerlingen & leerkracht interacteren gezamenlijk met een (game) interface
mediamenu	volwassenen worden geprikkeld om bewust na te denken over relevante en effectieve toepassingen van media voor hun peuters en/of kleuters.

### Figuur: spelopstelling

De vuurvliegjes vliegen straks als het ware letterlijk door een (wollen)draad van het ene naar het andere scherm. Zo wordt de door jou gemaakte tekening via het Spinternet verstuurd.



digitale apparaat verstuurd worden. Om de werking van het (Sp)internet te simuleren ga je de schermen van de twee apparaten letterlijk met een (wollen) draad aan elkaar verbinden.

Deze 'Zelf doen' activiteit in het Spinternet spel is enkel beschikbaar wanneer u het spel in Google Chrome of Mozilla Firefox speelt. Door technische beperkingen in overige browsers, zoals Microsoft Internet Explorer of Apple Safari krijgt u daar automatisch een uitgekleden versie van het Spinternet spel.

# Kort: Filmpje

🕒 5 tot 10 min.

## 0. Voorbereiding

Ga naar [www.mijnnaamishaas.nl/spinternet/](http://www.mijnnaamishaas.nl/spinternet/) en zet het YouTube Spinternet filmpje klaar.

## 1. Filmpje kijken



Samen bekijk je het filmpje dat (Sp)internet uitlegt.

## 2. Nabespreken






Bespreek het filmpje na. Stel bijvoorbeeld vragen als:

- 'Kan je vertellen wat het internet is?'
- 'Kan je vertellen wat een website is?'
- 'Welke website vind jij het leukst?'
- of
- 'Wat zou jij met Spinternet willen doen?'

# Normaal: Spel spelen


 15 tot 20 min.

 in Google Chrome of Mozilla Firefox browser

<b>o. Benodigdheden</b>		<ul style="list-style-type: none"><li>- Tenminste 2 digitale apparaten met internet verbinding en geluid. (desktop computer, laptop, digibord, iPad of andere tablet)</li><li>- Een bolletje wol/touw + plakband.</li></ul>
<b>o. Voorbereiding</b>		Ga naar <a href="http://www.mijnnaamishaas.nl/spinternet/">www.mijnnaamishaas.nl/spinternet/</a> en klik op de knop 'Zet een spel klaar'. Volg het stappenplan om de twee apparaten aan elkaar te koppelen
<b>1. Introductie</b>		"Wat is internet?" Haas zoekt het uit! Start het spel. Volg als begeleider de tekst instructies in de bovenbalk. Kinderen luisteren naar Haas en Sofie en kunnen tekenen in het scherm. Er wordt gevraagd een spinnetje te tekenen, welke ze verder helpt.
<b>2. Uitleg</b>		Na het tekenen van een scherm van spinnendraad bekijk je samen het filmpje dat (Sp)internet uitlegt.
<b>3. Zelf doen</b>	 	Je maakt een tekening om via Spinternet te versturen. Volg ook hier de instructies in de bovenbalk. Klik op de knop 'Klaar' als de tekening af is.  Bevestig vervolgens het (wollen)draad op de plek van het kruisje op beide beeldschermen, zodat het lijkt alsof ze met elkaar verbonden zijn en de vuurvliegjes zodadelijk als het ware door dat draad van het ene scherm naar het andere kunnen vliegen. Klik vervolgens op de knop 'Verzenden'. 
<b>4. Herhaling</b>		Je tekening vliegt via het Spinternetdraadje zo naar een andere computer! Haas en Sofie ronden het vervolgens af.
<b>5. Reflecteren</b>		Bespreek kort na wat ze hebben gezien en gedaan en vraag vervolgens: 'Wat zou jij met Spinternet willen doen?' en laat de kinderen er een mooie tekening van maken.

# Normaal: Spel spelen

 10 tot 15 min.

 in overige browsers, o.a. Internet Explorer en Safari

## 0. Voorbereiding

Ga naar [www.mijnnaamishaas.nl/spinternet/](http://www.mijnnaamishaas.nl/spinternet/) en klik op de knop 'Speel het spel'.

**Speel het spel!**

Het spel wordt geladen en start direct.

## 1. Introductie



“Wat is internet?” Haas zoekt het uit!

Start het spel. Volg als begeleider de tekst instructies in de bovenbalk. Kinderen luisteren naar Haas en Sofie en kunnen tekenen in het scherm. Er wordt gevraagd een spinnetje te tekenen, welke ze verder helpt.

## 2. Uitleg



Na het tekenen van een scherm van spinnendraad bekijk je samen het filmpje dat (Sp)internet uitlegt.

Na het filmpje ronden Haas en Sofie het spel af.

## 3. Reflecteren



Bespreek kort na wat ze hebben gezien en gedaan en vraag vervolgens: ‘Wat zou jij met Spinternet willen doen?’ en laat de kinderen er een mooie tekening van maken.

# Uitgebreid: Spel spelen & zoeken met MyBee browser

 20 tot 30 min.

 in Google Chrome of Mozilla Firefox browser

## 0. Benodigheden

- Tenminste 2 digitale apparaten met internet verbinding en geluid. (desktop computer, laptop, digibord, iPad of andere tablet)
- Een bolletje wol/touw + plakband.
- De MyBee browser voor gebruik na het Spinternet spel. (download MyBee via [www.mybee.nl](http://www.mybee.nl) en installeer het)

## 0. Voorbereiding

Ga naar [www.mijnnaamishaas.nl/spinternet/](http://www.mijnnaamishaas.nl/spinternet/) en klik op de knop 'Zet een spel klaar'. Volg het stappenplan om de twee apparaten aan elkaar te koppelen

## 1. Introductie



“Wat is internet?” Haas zoekt het uit! Start het spel. Volg als begeleider de tekst instructies in de bovenbalk. Kinderen luisteren naar Haas en Sofie en kunnen tekenen in het scherm. Er wordt gevraagd een spinnetje te tekenen, welke ze verder helpt.

## 2. Uitleg



Na het tekenen van een scherm van spinnendraad bekijk je samen het filmpje dat (Sp)internet uitlegt.

## 3. Zelf doen



Je maakt een tekening om via Spinternet te versturen. Volg ook hier de instructies in de bovenbalk. Klik op de knop 'Klaar' als de tekening af is.

**KLAAR**



Bevestig vervolgens het (wollen)draad op de plek van het kruisje op beide beeldschermen, zodat het lijkt alsof ze met elkaar verbonden zijn en de vuurvliegjes zodadelijk als het ware door dat draad van het ene scherm naar het andere kunnen vliegen.

Klik vervolgens op de knop 'Verzenden'.

**VERZENDEN**

#### 4. Herhaling



Je tekening vliegt via het Spinternetdraadje zo naar een andere computer!  
Haas en Sofie ronden het vervolgens af.

#### 5. Uitbreiding



Start vervolgens de MyBee browser en vraag de kinderen 'Welke website vind jij het leukst?' Je gaat 'm samen opzoeken met de MyBee browser.

#### 6. Reflecteren



Bespreek kort na wat ze hebben gezien en gedaan en vraag vervolgens: 'Wat zou jij met Spinternet willen doen?' en laat de kinderen er een mooie tekening van maken.



# Uitgebreid: Spel spelen & zoeken met MyBee browser

 15 tot 25 min.

 in overige browsers, o.a. Internet Explorer en Safari

## 0. Voorbereiding

Ga naar [www.mijnnaamishaas.nl/spinternet/](http://www.mijnnaamishaas.nl/spinternet/) en klik op de knop 'Speel het spel'.

**Speel het spel!**

Het spel wordt geladen en start direct.

## 1. Introductie



“Wat is internet?” Haas zoekt het uit! Start het spel. Volg als begeleider de tekst instructies in de bovenbalk. Kinderen luisteren naar Haas en Sofie en kunnen tekenen in het scherm. Er wordt gevraagd een spinnetje te tekenen, welke ze verder helpt.

## 2. Uitleg



Na het tekenen van een scherm van spinnendraad bekijk je samen het filmpje dat (Sp)internet uitlegt.

Na het filmpje ronden Haas en Sofie het spel af.

## 3. Reflecteren



Start vervolgens de MyBee browser en vraag de kinderen ‘Welke website vind jij het leukst?’ Je gaat ‘m samen opzoeken met de MyBee browser.

## 4. Reflecteren



Bespreek kort na wat ze hebben gezien en gedaan en vraag vervolgens: ‘Wat zou jij met Spinternet willen doen?’ en laat de kinderen er een mooie tekening van maken.